

## Symbole per Anweisungsdatei bearbeiten

Symbole können automatisiert bearbeitet werden. Das erspart eine Menge Arbeit, wenn beispielsweise die gleichen Änderungen in allen Symbolen vorgenommen werden müssen. Die Manipulation erfolgt beim ASCII-Export der Symbol-Bibliothek.

### ← Export und Manipulation der Symbolbibliothek:

- Die Anweisungsdatei anlegen, z.B. „**anweisung.txt**“
- Im Symbolbau ein Symbol öffnen (dann wird die Kommandozeile aktiv)
- In der Kommandozeile "**ascii\_write(c:\anweisung.txt)**" eingeben
- Ausgabe als Datei und einen Namen wählen, z.B. „**symb-export.txt**“

### → Import der Symbolbibliothek:

- Im Symbolbau das geöffnete Symbol schließen
- Über „**Extras/Bibliothek/ASCII einlesen**“ die Datei „**symb-export.txt**“ einlesen

### Inhalt der Anweisungsdatei „anweisung.txt“:

#### Vergleichen:

```
==                /* Vergleich auf Gleichheit                */
!=                /* Vergleich auf Ungleichheit                */
<>               /* Vergleich auf Ungleichheit                */
EXIST            /* Abfrage, ob eine Codennummer existiert    */
NEWER           /* Abfrage, ob Symboldatum neuer als Referenzdatum */
```

#### IF Abfragen:

```
if (symbolname == „CA_A3L_FORM“) /* nur Symbole mit Namen „CA_A3L_FORM“ */
if (symbolname == „X*“) /* nur Symbole die mit Namen „X*“ beginnen */
if (symbolkommentar == „“) /* nur Symbole mit leerem Symbolkommentar */
if (symbolklassel == „Klemme“) /* nur Symbole mit Symbolklassel „Klemme“ */
if (symboldatum <> „01.01.2010“) /* Symbole die nicht Symboldatum „01.01.2010“ haben */
if (symboltype == 5) /* nur Symbole vom Typ 5 */
if (symboltype != 5) /* nur Symbole die nicht Typ 5 sind */
if (meaning(10) == „Querverweis“) /* wenn Bedeutung des Code 10 „Querverweis“ */
if (value(30) == „10VDC“) /* wenn Inhalt des Code 30 „10VDC“ */
if (exist(40)) /* wenn Code 40 vorhanden ist */
if (newer(„01.01.2011“)) /* Vergleich mit einem Referenzdatum */
endif /* Schließt eine IF-Abfrage */
```

#### Verknüpfungen:

```
„OR“ oder „||“ /* ODER-Verknüpfung */
„AND“ oder „&&“ /* UND-Verknüpfung (AND ist hochwertiger als OR) */
„NOT“ /* NICHT-Verknüpfung */
```

#### ELSE IF Abfragen:

```
if (...)
...
else_if (...)
...
else
...
endif
```

#### Anweisungen: (Semikolon ; nicht vergessen)

```
replace 62 by 100; /* Code 62 wird mit Code 100 ersetzt */
delete 60; /* Code 60 wird gelöscht */
add 25,„Bedeutung“,„Vorbelegung“; /* Code 25 wird hinzugefügt */
add makro,„Bedeutung“,„Vorbelegung“, 0.0, 0.0; /* Makro wird hinzugefügt */
set meaning 31,„Bedeutung“; /* Benennung von Code 31 wird geändert */
set default 31,„Vorbelegung“; /* Vorbelegung von Code 31 wird geändert */
compress; /* Dialoge werden zusammengeschoben */
freeze; /* Texte werden eingefroren */
```

#### Mehrfach-Anweisungen:

```
replace 62 by 100, 99 by 16, 407 by 4711;
delete 99, 102, 999, 4711;
```

#### Programm:

```
end /* mit END wird die Anweisungsdatei geschlossen */
```

### **Beispiel 1:**

```
if (symboltyp == 9)
  replace 62 by 100;
  delete 60;
  add 25,"Bedeutung", "Vorbelegung";
  set meaning 65, "Blattbenennung";
  set default 4006, "1:1";
  compress;

endif
end
```

### **Beispiel 2:**

```
if ((symboltyp == 1) or (symbolname == „X*))
  replace 62 by 100, 47 by 4711;

else_if (symbolname != „SF_DIN“)
  delete 3006;

else_if not(meaning(10) == „Querverweis“)
  set meaning 10, "Querverweis";

else_if ((symboltyp != 2) and not exist(40))
  add 40, "Kommentar", "";

else
  add 31,"Strom", "10A";

endif
end
```

Bei Fragen finden Sie hier den zugehörigen Beitrag im Elcad-Forum:  
<http://ww3.cad.de/foren/ubb/Forum38/HTML/000210.shtml>

Vielen Dank an Pelle Bootsmann (Aucotec) für das Überlassen der Syntax-Datei.



**ELCAD-Tauschboerse**  
von Anwendern für Anwender